

# TABLE DES MATIERES

Préface de Elie Cohen	12
Avant-propos	18
<b>VIVRE ET HABITER LE MONDE NUMERIQUE</b>	<b>20</b>
<b>eHumanité</b>	<b>21</b>
Civilisation numérique	22
Homo-Sapiens contre Homo-Technicus	24
Enfance 3.0	26
Ecole pour Digital Natives	28
Révolution sur l'eCampus	30
e-Mémoires	32
Babel numérique	34
Menaces sur l'e-dentité	36
Objets intelligents, avez-vous donc une âme ?	38
Leçon de choses du Net	40
Internet of <i>Animals</i>	42
Ego... métrique	44
Rêve de Robots	46
<b>eCité</b>	<b>48</b>
<i>Screen Cities</i>	49
Le Q.I. de nos villes	51
<i>Sweet digital home</i>	53
L'ère du <i>workertainment</i>	55
E-commerce à revendre	57
M-Monnaie pour M-Wallet	59
I... comme <i>e-Car</i>	61
<i>My Justice</i>	63
L'algorithme de l'e-Démocratie	65
L'empire des drones	67
<b>eCulture</b>	<b>69</b>
Exaspération culturelle	70
Le <i>Net Art</i> n'a pas de prix	72
Droits d'auteur digitaux	74
La Co-révolution	76
Le mécénat pour les nuls	78

Tous pirates ?	80
<b>SURVIVRE AU BRIC-A-BRAC NUMERIQUE</b>	<b>82</b>
<b>eEconomie</b>	<b>83</b>
DigiWorld : la dérive des continents	84
Opérateurs : l'ère des géants	86
La quasi-neutralité du Net	88
OFNI contre OFPI	90
<i>Next Gen Regulation</i>	92
Gouverner le Net	94
Les Crypto-monnayeurs	96
Open eEurope	98
<b>Réseaux du futur</b>	<b>100</b>
J'ai la fibre... optique	101
Le siècle des lumières	103
Fracture universelle ?	105
Satellite : les nouveaux FAI	107
Voyage aux <i>Data Centers</i> de la Terre	109
Bientôt la 5G !	111
<i>Spectrum Crunch ?</i>	113
Tarifs télécoms : même pas peur !	115
Euro Telco Blues	117
La fin des Telcosaures ?	119
<b>Vidéo</b>	<b>121</b>
Les nouveaux nababs	122
TNT, le second souffle	124
La greffe TNT- IPTV	126
Câble : la révolte des <i>cord-cutters</i>	128
Câble dissolution	130
<i>Cloud TV everywhere</i>	132
La vie en 3D	134
<b>Terminaux</b>	<b>136</b>
Omniphone	137
Le dernier des Minitels	139
Mon mobile méga store	141
A vos Tablettes !	143
Ineffables Phablettes	145
Terminal ouvre-toi !	147

Terminaux OTT, post-smartphones	149
Montres et lunettes connectées	151
Apps contre Web : bataille ou convergence ?	153
La géolocalisation m'a sauvé !	155
GeowebTrotter	157
Unified States of Communication	159
Androidologie	161

## **DOMPTER L'IVRESSE DES PROFONDEURS 163**

<b>Net</b>	<b>164</b>
Hyper Social	165
Contenus dans les nuages	167
Le <i>Big Data</i> Bang	169
Prendre le numérique à la lettre	171
Le côté obscur du Web	173
<i>Mash-up</i> manifesto	175

<b>Média</b>	<b>177</b>
L'odyssée de la presse	178
<i>Augmented Journalism</i>	180
Livre contre <i>ebook</i>	182
Culturethèque	184
Des <i>ebooks</i> plein les poches	186
La BD au pays du numérique	188
e-Libraire cherche e-Lecteur	190
L'édition tourne la page	192
La météo des livres	194

<b>Télévision &amp; Cinéma</b>	<b>196</b>
Chaînes TV : les survivantes	197
La faim de la télévision	199
L'achronie des médias	201
La fin des programmes ?	203
Docteur <i>Live</i> contre Mister <i>Replay</i>	205
Maturité des web-programmes	207
<i>TV Connection</i>	209
La télévidéo	211
L'âge d'or du <i>d-Cinema</i>	213
De la photo à la webographie	215
Sport : match TV versus OTT	217
Cinéma Paradisio	219

Ciné en version OTT	221
<b>Musique &amp; Radio</b>	<b>223</b>
<i>Music like smoke</i>	224
Hi-Fi Nostalgie	226
Ma radiovision	228
Meta Musique	230
Radio des objets	232
<b>Jeux vidéo</b>	<b>234</b>
Dieux vidéo	235
L'invasion des <i>Serious Games</i>	237
La guerre des Mondes virtuels	239
Consoles inconsolables (I)	241
Jouer avec les nuages (II)	243
Jeux de société, le retour	245
Génération <i>Smart Toys</i>	247
<b>Publicité</b>	<b>249</b>
Pub interactive, acte II	250
Pub : fin de la prime au leader	252
Les cookies sont-ils mortels ?	254
<i>Search</i> : la (re)quête du Graal	256
Nos vies aux enchères	258
<b>Conclusion</b>	<b>260</b>
eComédie humaine	261